



REGLAMENT TÈCNIC MODALITAT DE LLARGUES I PALMA

DISPOSICIONS COMUNS

Article 1. Les persones físiques i jurídiques, relacionades directament amb la modalitat de llargues i palma, queden sotmeses al present Reglament i a les conseqüències que es deriven del seu incompliment.

Article 2. Els esportistes es regiran pel principi de joc net, mostrant respecte per l'activitat esportiva i l'adversari. S'atendrà a la defensa de la competició en igualtat de condicions.

Article 3. En cas d'incompliment d'aquest reglament, s'aplicarà el Reglament Disciplinari de la Federació de Pilota Valenciana, la llei 4/1993, de 20 de desembre de l'Esport de la Comunitat Valenciana i altres disposicions subsidiàries d'àmbit estatal.

NORMES DE JOC DE LA MODALITAT DE LLARGUES I PALMA

Article 4. RECINTE DE JOC

4.1. CARACTERÍSTIQUES DEL RECINTE DE JOC

4.1.1. Les partides han de disputar-se en carrer natural o artificial, respectant sempre el carrer tradicional de cada poble. En tot cas, el Comité de Llargues i Palma es reserva la possibilitat d'autoritzar nous pistes o carrers. Queden exclosos els trinquets d'escala i corda. Les Finals dels Campionats Oficials de Llargues i Palma s'hauran de celebrar en carrers que complisquen els requisits aprovats pel Comité.

4.1.2. És obligació de l'equip local presentar un recinte/carrer de joc i advertir de les possibles particularitats acceptades pel Comité de Llargues i Palma.

4.1.3 Sempre que siga possible, l'equip local posarà a disposició de l'equip visitant un vestidor o local condicionat amb farmaciola per canviar-se, dutxar-se i atendre possibles primers auxilis; tenir aigua per beure a disposició dels dos equips durant tota la partida. Així com tenir un marcador visible pel públic i tots els jugadors.

4.1.4. El lloc triat per al joc no podrà canviar al llarg del mateix campionat, a excepció de causa major o raó justificada; caldrà sol·licitar l'autorització de modificació de lloc de joc al Comité de Llargues i Palma, que notificarà la seua resolució a l'equip sol·licitant com a molt tard, 24 hores abans de l'inici de la següent partida. Si aquesta resolució és favorable la comunicarà també a la resta d'equips amb els quals s'ha d'enfrontar l'equip sol·licitant.

4.2 MESURES DEL RECINTE DE JOC

4.2.1. El recinte de joc es marcarà en un carrer per mitjà de tres línies transversals denominades: de servei o banca, falta i quinze. Les línies no formen part del terreny de joc. La distància del terreny de joc potenciarà el joc directe, és a dir, en la primera pilota jugada pel rest, no hi haurà cap obstacle que la faça jugar de rebot.

4.2.2. El recinte de joc, siga carrer natural o pista artificial, tindrà les següents mesures:

SEPARACIÓ ENTRE LÍNIES.

1a de Llargues.

- De la banca a la falta: mínim 35 m. , màxim 40 m.
- De la falta al quinze: mínim 25 m. , màxim 30 m

2a de Llargues.

- De la banca a la falta. mínim 30 m, màxim 35m.
- De la falta al quinze: mínim 20m, màxim 25 m.

3a de Llargues.

- De la banca a la falta: mínim 20 m. , màxim 25m .
- De la falta al quinze: mínim 20 m. , màxim 25 m.

1a de Palma.

- De la banca a la falta: mínim 30m. , màxim 35 m.
- De la falta al quinze: mínim 20 m. , màxim 25 m.

2a de Palma.

- De la banca a la falta: mínim 25 m. , màxim 30 m.
- De la falta al quinze: mínim 20 m. , màxim 25 m.

3a de Palma.

- De la banca a la falta. mínim 20 m. , màxim 25 m.
- De la falta al quinze: mínim 20 m., màxim 25 m.

Juvenils.

- De la banca a la falta: mínim 25m., màxim 30 m.
- De la falta al quinze: mínim 20m., màxim 30m.

Nota: Aquestes mesures tindran una tolerància en funció de la tradició i sempre que se sol·licite a la Comitè Llargues i Palma i aquest ho autoritze per escrit.

Nota: És convenient que durant aquest any els clubs realitzen un croquis o fotografies del carrer, on es va a jugar amb les línies de joc marcades, perquè tots els pobles tinguin clar d'on es trau.

Article 5. HORARI DE LES PARTIDES

5.1. L'hora oficial d'inici de les partides estarà dins dels següents límits: dissabtes de 16 a 19 hores, diumenges de 9 a 13 hores i de 15 a 19 hores. Sempre i quant, l'horari de l'inici de la partida no siga un impediment per poder acabar-la.

5.2. No obstant això, si els dos equips estan d'acord podran jugar amb un altre horari amb el vist i plau del Comitè Llargues i Palma.

Article 6. LA PILOTA

6.1. La pilota haurà de ser de vaqueta o de badana a elecció de l'organitzador. El Comitè de Llargues i Palma organitzarà la Lliga de Llargues i Palma amb pilota de badana. Si els dos equips es posen d'acord podran jugar amb pilota de vaqueta.

6.2. Les pilotes oficials per a la LLIGA A LLARGUES I PALMA són les d'Agullent, de Bolulla i Benimantell. El pes de la pilota estarà entre 40 i 42 grams. Hi haurà, almenys, 10 pilotes disponibles en bon estat a disposició del traure que podrà canviar-les quan ho desitge, advertint i deixant provar la nova pilota a l'equip contrari. La partida haurà d'iniciar-se, desenvolupar-se i finalitzar amb la mateixa classe de pilotes.

Article 7. LA PILOTA EN JOC

7.1. La pilota és bona i permet continuar el joc quan es juga a l'aire o primer bot. (És el que es diu pilota de bo).

7.2. Les ratlles: són les marques que es fa al terra quan un jugador agafa una pilota dins del terreny de joc després d'haver fet dos bots o quan la pilota es para dins de les línies de traure i quinze. Les ratlles es marcaran amb una ratlla feta al terra i esposarà una marca feta de fusta o algun altre material que no siga perillós per als jugadors.

7.2.1. Quan és ratlla:

a) Es queda parada a terra dins de les línies del terreny de joc.

b) És parada per un jugador amb qualsevol part del cos després de donar dos bots.

c) La pilota que es para directament a una altura inferior a dos metres i no toque terra.

7.2.2. On es marca la ratlla: al punt on es queda parada la pilota a terra després de fer els dos bots. En cas que la pare un jugador, la ratlla es marcarà en la part del cos que, recolzada sobre terra, estiga més endarrerida respecte a la línia del quinze que defensa el contrari. En cas que un jugador pare la pilota i continue anant cap enrere per la inèrcia de la jugada, la ratlla es marcarà en el punt més endarrerit allà on es pare el jugador. És a dir, la pilota va sempre en contra del jugador.

7.3. Els equips canviaran de costat quan s'hagen fet dues ratlles; Si algun dels dos equips té val, es canviaran quan s'haja fet una ratlla.

7.4. És quinze:

7.4.1 a favor:

a) La pilota que jugada ix de l'espai de joc per alguna de les línies de fons, o per dalt de la galeria, en el cas de pistes.

b) La pilota que jugada supera la ratlla que hi ha en joc (el que es diu guanyar la ratlla).

c) La pilota ha fet un bot a terra i es penja, però supera les ratlles delimitadores del terreny de joc o supera la ratlla que hi ha en joc.

7.4.2 en contra:

a) Quan colpeja de bo en alguna part del cos d'un jugador, a excepció de les mans o els avantbraços.

b) Quan algun jugador agafa amb la ma tancada la pilota de bo (al aire o primer bot).

c) Quan la pilota torne al carrer per dins d'una canal vertical (amb caiguda de dalt a baix).

d) Quan es fa una falta, ja siga perquè el jugador que està al traure no supera amb la treteta la ratlla de la falta o perquè haja penjat la pilota.

e) Quan es penja una pilota directament (sense botar a terra), a més de dos metres d'altura.

7.5 Gest tècnic del traure.

7.5.1 Acció del traure:

a) En la modalitat de llargues, la realització del servei o traure serà lliure a una o dues mans, segons costum del jugador que ho realitzi. L'única condició és que es colpege la pilota per fer l'inici del quinze.

b) En la modalitat de palma, el colp de l'inici del quinze ha de ser amb el gest tècnic de palma. Serà falta si el traure no es realitza amb el gest tècnic de Palma

Definició del traure de Palma: el jugador se situa enfront de la trajectòria de la pilota i li imprimeix un colp amb la mà oberta, després de descriure un gir semicircular dins d'un pla vertical.

7.5.2 És falta quan en l'acció de traure la pilota no supera la ratlla de la falta.

7.5.3 És falta quan, en el moment en què el rest i traure es posen d'acord en començar el quinze el jugador es llança la pilota per fer la treta i no la colpeja.

7.5.4 El traure haurà de llançar la pilota per colpejar-la abans de trepitjar la línia de traure. Sí al realitzar el traure, el jugador trepitja amb els peus la línia de traure abans de llançar la pilota es considerarà falta i, per tant, quinze per a l'equip contrari.

Article 8. JUGADES O SITUACIONS SINGULARS

8.1. Tota pilota que colpege sobre algun obstacle per xicotet que siga es considerarà aire i, per tant, encara es podrà jugar. Els bots que faça la pilota damunt d'un portal es consideraran aire, i per tant, podrà encara fer un bot si no l'ha fet abans d'entrar per poder jugar-la. En cas que la pilota no es jugue i es pare damunt del portal es marcarà la ratlla al mig del portal. Si esta en moviment pot jugar-se. Si algun jugador agafa la pilota de damunt del portal (no dins d'una casa) amb la mà quan encara està en moviment, serà considerada quinze en contra.

Definició d'obstacle mínim: entenem per obstacle mínim considerat aire, aquell obstacle que tinga les següents dimensions: 11 cm d'alt i 7.5 cm quadrats d'ample. (Aproximadament el que mesura un paquet d'esperadrap).

8.2. Quan la pilota jugada entre dins d'una finestra (sempre que no sobrepassi els dos metres d'alçada) o porta de casa es marcarà ratlla al mig d'aquesta.

8.3. En cas que el carrer on es juga té dins de les línies de traure i quinze un altre carrer que ix d'aquest i la pilota entra dins, es considerarà ratlla i es marcarà enmig del carrer travesser. Tant en jugada com en la treta.

8.4. Si una pilota ha fet dos bots i un jugador, botant, l'agafa a l'aire, es marcarà ratlla al mig de les seues cames on caiga sempre que el jugador pare en sec al caure, si no serà ratlla on l'agafa.

8.5. Si una pilota colpeja el rastell de les voreres i el terra o a l'inrevés abans de ser colpejada, serà ratlla on es pare la pilota.

8.6. Tota pilota que es quede dalt d'una teulada o vaja per dalt d'una teulada a un altre carrer es considerarà falta per a l'equip que l'ha llançada. Pel contrari, serà considerada pilota bona tota pilota que vaja per dalt de les teulades i bote dins de les línies del terreny de joc o dins del carrer superant aquestes línies (Línia del rest i del traure). En el cas de televisar una partida, esta norma fa que no siga massa positiu.

8.7. Si una pilota torna dins de les línies de traure o quinze després d'haver superat aquestes i haver fet un bot i no l'ha tocada cap jugador serà considerada quinze.

8.8. La pilota que cau dins del recinte de joc serà bona. També ho serà aquella pilota que bota dins del terreny de joc i isca del terreny de joc per algun carrer lateral.

Nota: Cada club o poble haurà de presentar per escrit al comitè de Llargues i Palma les particularitats del seu carrer abans de la finalització del termini d'al·legacions a aquest esborrany de reglament. Així, es podran fer públiques el dia de la votació del reglament i adjuntar-les-hi.

Article 9. EQUIPATGE

- 9.1. L'equipatge esportiu és pantalons llargs de color blanc i samarreta roja o blava oficial.
- 9.2. Els equips locals portaran la samarreta roja i els visitants la blava.
- 9.3. Es permet la impressió publicitària en pantalons de manera lliure i en samarreta en mànigues o zones on no aparega el patrocinador oficial de la lliga.

Article. 10. JUTGES

- 10.1. Tots els clubs hauran de tindre una persona (com a mínim) amb la llicència de jutge, per tal de marxar les partides del club.
- 10.2. Pot ser jutge qualsevol persona que acredite la seua vinculació amb la FPV, o amb un dels equips participants; en qualsevol cas, deu identificar-se públicament abans de començar la partida i tenir pagat la quota de jutge a la FPV (cada poble deu tindre marxador per a la partida, en cas de no estar present deu ser un jugador amb fitxa federativa i que no puga participar en la partida).
- 10.3. El jutge de la partida és el màxim responsable del compliment de les normes de joc al llarg de la partida. És de la seua competència:
- a) Establir mesures necessàries per al desenvolupament normal de la partida, si es dóna el cas que existesquen circumstàncies que no s'ajusten de cap forma a les normes de joc, podrà ordenar la suspensió de la partida, expulsió o qualsevol altra mesura en relació a totes les persones físiques i jurídiques que participen directa i indirectament en la partida.
 - b) Demanarà la identificació (licència o DNI) als delegats dels equips per poder emplenar la partida. No es podrà jugar la partida sense aquesta documentació.
 - c) Conèixer i comunicar a l'equip visitant les regles acceptades pel Comitè de Llargues i Palma. Així com les normes, que per tradició del carrer, diferesquen de les normes generals del present reglament i hagen estat autoritzades.
 - d) Complimentar l'acta on haurà d'anotar el nom i cognoms dels jugadors, número de llicència, resultat i, finalment, signar l'acta de la partida.
 - e) Classificar la jugada de bona o falta. A més de portar el ritme i el tanteig de la partida. A més podrà amonestar un jugador pel seu comportament (les vegades que sigues necessàries i reflectir-ho a l'acta) o per no respectar qualsevol de les normes d'aquest reglament.
 - f) Anotar qualsevulla circumstància que crega oportuna sobre el desenvolupament de la partida. Si ocorre alguna situació extraordinària: Com a mínim, haurà d'anotar el nom dels jugadors protagonistes de la situació anòmala i una descripció del que ha ocorregut.
 - g) Al finalitzar la partida entregarà una còpia de l'acta al delegat de cada equip i l'acta original al delegat de l'equip local.

10.4. En cada partida haurà d'haver, almenys, un jutge. A petició d'un dels dos equips, el Comitè de Llargues i Palma aportarà els jutges que facen falta, segons les circumstàncies, sent l'equip que demana els jutges el responsable de les despeses que generen aquests.

10.5. En les finals de cada campionat, serà el Comitè de Llargues i Palma qui proporcione els jutges que crega convenient.

10.5. El jutge haurà d'introduir el resultat en l'aplicació de la web de la FPV en finalitzar la partida. Si la partida no es jugara per qualsevol motiu, haurà de comunicar-ho, explicant per escrit els motius pertinents a la FPV (via mail, fax o sms) abans de les 10 hores del dilluns posterior a la mateixa. En cas de les fases finals, enviarà el resultat per mail/sms a l'adreça electrònica o número de mòbil indicat en cada competició. Les partides no penjades en la web el dimecres posterior a la jornada, es donaran per perdudes a l'equip local.

Article 11. DELEGAT DE L'EQUIP

11.1. Cada equip deu estar representat per un Delegat. Pot ser delegat de l'equip qualsevol persona que acredite la seua vinculació amb la FPV i amb l'equip (cada equip deu tindre un delegat a la partida, en cas de no estar present deu ser un jugador amb fitxa federativa).

Les funcions del qual són:

a) El delegat de l'equip visitant haurà de confirmar dia i hora de joc amb el delegat de l'equip local, i s'haurà de posar en contacte amb ell abans del dimecres. Si no és així, el delegat de l'equip local deu trucar o enviar un correu electrònic al Comité de Llargues i Palma per tal que esbrine que passa i poder solucionar-ho. De la mateixa forma actuarà l'equip visitant si no s'ha aconseguit posar-se en contacte amb l'equip local.

b) Obligació de donar la fitxa oficial d'equip, amb els noms i número de llicència, i presentar DNI (o altre document oficial acreditatiu) original dels jugadors al jutge de la partida, mitjançant la presentació de les fitxes federatives de tots els jugadors.

c) Declarar en l'acta, al final de la partida, la seua conformitat o disconformitat, mitjançant la signatura o manifestant les seues observacions per escrit a l'acta.

En el cas que hi haja manifestat disconformitat en l'acta deu trucar (i enviar un informe per escrit ampliant la possible anotació de l'acta de la partida) al delegat de la modalitat (llargues o palma). Així d'aquesta manera, que el comité pugua donar solució el més prompte possible a la mateixa.

d) Comunicar el resultat i la crònica de la partida al Comité per correu electrònic, fax o telèfon el més prompte possible i segons quan es jogue la partida, abans de:

- dissabte fins les 22 hores
- diumenge mati fins les 14h
- diumenge vesprada fins les 22 hores.

e) Enviar l'acta original de la partida per correu a l'adreça postal que proporcione el Comité o per correu electrònic escanejada.

f) Pactar amb els delegats dels equips els canvis d'horari (fins dimecres anterior a la jornada o 48 h abans si es juga un dia entre setmana), comunicant-ho al Comité de Llargues i Palma.

g) El delegat de la partida podrà ser també el jutge de la mateixa

h) El delegat local serà el delegat de la partida, a excepció que la FPV designe un delegat federatiu.

i) El delegat visitant podrà afegir dos pilotes al caixonet de les pilotes abans de començar la partida.

j) El delegat local haurà de posar a disposició dels jugadors de la partida el mínim de pilotes per a disputar-la.

Article 12. L'ACTA

12.1. L'acta subscripta pel jutge de la partida (i pels delegats) constitueix el mitjà documental necessari i suficient en el conjunt de la prova d'infraccions a les regles de joc i normes esportives. Sense perjudici dels distints mitjans de prova que poden destruir la presumpció de veracitat.

12.2. L'acta original de la partida serà enviada per correu a l'adreça postal del comité o per correu electrònic escanejada. L'acta s'ha d'enviar al comité abans del dimecres següent a la finalització de la partida..

12.3. L'acta pot incloure reclamacions i el procediment a seguir esta explicat en el punt c) de l'article 11.

12.4. D'acord amb el que estableix l'article 89 del Reglament de Règim Disciplinari de la Federació de Pilota Valenciana, el termini improrrogable per a recórrer o impugnar l'acta d'una partida serà de quaranta-vuit (48) hores des de la signatura de l'acta per part dels dos delegats.

Article 13. ENTRADA A LES PARTIDES

13.1. S'estableix l'entrada lliure, i es permet l'aportació voluntària. En determinades partides, el Comité de Llargues i Palma es reserva el dret d'establir i obtenir quantitats fixes per entrada, així com a autoritzar als Clubs que ho sol·liciten.

Article 14. AJORNAMENT DE PARTIDES

14.1. S'entén que la partida no s'ha celebrat en els següents supòsits:

1.- Incompareixença: si transcorreguts 30 minuts (15 minuts) de l'hora oficial algun dels equips no es presenta en condicions de jugar la partida; s'entén que perd la partida per un resultat de 10 a 0.

2.- Ajornament: no es podran ajornar partides mitjançant un acord entre els dos equips implicats. Solament és podran suspendre partides per causes de força major que s'ajusten a les següents condicions:

a) Pluja.

b) Defunció de:

1) familiar directe d'un jugador

2) Una persona amb residència al mateix carrer de joc i que en l'horari previst de la partida encara no haja estat soterrada o vaja a ser soterrada durant el mateix, sempre i quan la capella ardent la tinga situada en el mateix domicili de residència.

3) Una persona de reconeguda o amb la suficient rellevància social dintre del municipi on vaja a disputar-se la partida.

En tots aquests casos caldrà posar-se en contacte amb el Comité qui haurà d'autoritzar o no la suspensió de la partida.

c) El cas que un club tinga alguna partida acordada fora del País Valencià i avise amb antelació suficient al Comité de Llargues i Palma perquè aquest avise l'equip contrari.

d) El cas d'assistència d'algun jugador a una convocatòria de la Selecció Valenciana. Es podrà suspendre si la partida és el mateix dia. Sempre queda la possibilitat de jugar el dia que no hi ha concentració de la Selecció (si la Selecció es concentra dissabte, poden jugar diumenge o al contrari).

Les partides on participe un jugador convocat per la Selecció podran ser jugades posteriorment a la seua jornada corresponent a excepció de las finals de les competicions oficials, que no podran ser ajornades per tal motiu. Si el club del jugador ho sol·licita a la F.P.V. per escrit abans de les 23.59 hores del dijous corresponent a eixa jornada, indicant, si hi ha acord entre els equips implicats, dins del termini dels 10 dies posteriors. Si no hi ha acord entre els dos equips, serà la F.P.V. qui determinarà dia i hora de la disputa de la partida.

Una vegada començada la partida, sols se suspendran partides per causes de força major com són la falta de llum, la pluja o altres adversitats meteorològiques que dificulten el joc de forma significativa a juí del jutge de la partida. Cap altre motiu serà considerat de força major. Caldrà comunicar, immediatament després de la suspensió, a la F.P.V. quan es reprendrà. Si no hi ha acord entre els equips implicats, la F.P.V. o el Comité decidirà l'hora i lloc de la partida, en quan disposen de tota la documentació pertinent.

La partida es reprendrà a partir dels jocs i quinze reflectits en l'acta, amb els mateixos jugadors que figuren en ella.

Si falten dos jocs o menys per acabar, se sumaran eixos dos jocs a cada equip i es donarà la partida per finalitzada, excepte que estigueren empatats, en eixe cas caldrà reprendre-la i acabar-la.

Si la partida és de la primera volta, en cas de lliga regular, s'haurà de jugar abans de finalitzar la mateixa. En cas de ser de la segona volta, caldrà jugar-la abans de la ultima jornada.

Si la partida es eliminatòria, es deurà jugar abans de la data fixada per a la partida de tornada, i si es esta la suspena, es deurà jugar abans de la següent eliminatòria. La Federació marcarà dia i hora per a la disputa de les mateixes partides suspeses.

Si no arriben a acord els dos delegats per tal de suspendre la partida, perquè es considera que corre perill la integritat física dels esportistes, caldrà aportar proves gràfiques per tal de justificar la sol·licitud de la suspensió, incloent en l'acta els possibles motius. La F.P.V. i/o el Comitè corresponent, determinaran si la suspensió estava justificada o no, donant en este cas per perduda la partida a l'equip que es retira, que no obstant conservarà els jocs o punts obtinguts fins el moment de la suspensió.

Procediment per suspendre una partida:

- Si es en el cas de l'apartat a) i b) es comunicarà al Comitè via telèfon (delegat de la modalitat) i correu electrònic (comitellargues@fedpival.es), que serà qui autoritzarà o no l'ajornament. El comitè resoldrà la petició d'ajornament de manera transitòria fins abans de les 14 hores del dimarts posterior a la partida i comunicarà la resolució (via correu electrònic o qualsevulla altra via per escrit) a l'equip sol·licitant i a l'equip contrari.

- Si es en el cas de l'apartat c) i d) l'equip que vulga ajornar una partida haurà de fer una petició per escrit (via correu electrònic, fax o oficina) que haurà d'estar al Comitè de Llargues i Palma abans de les 12 hores del dijous anterior a la partida; aquesta petició podrà anar acompanyada de tots aquells documents que l'equip sol·licitant estime convenients per a justificar la seua petició. El comitè resoldrà la petició d'ajornament abans de les 14 hores del divendres anterior a la partida i comunicarà la resolució (via correu electrònic o qualsevulla altra via per escrit) a l'equip sol·licitant i a l'equip contrari.

- En el cas que el Comitè de Llargues i Palma acorde l'ajornament de la partida haurà de establir una data per a la celebració d'aquesta. El comitè escoltarà qualsevol proposta dels equips implicats, en un termini de 15 dies, per a resoldre de la manera més favorable als interessos de tots els equips competidors. Si no es així, el Comitè posarà la data i el lloc.

4.- Retirada d'un equip durant la disputa d'una partida: l'equip que es retire perdrà la partida pel resultat de 10 jocs a 0 siga el que siga el resultat de la partida en el moment de la retirada. L'equip que es retira podrà fer constar en l'acta els motius de la seua retirada perquè amb posterioritat pugua sol·licitar al Comitè de Llargues i Palma la revisió i/o repetició de la partida.

Article 15. COMITÉ DE LLARGUES I PALMA

15.1. És l'òrgan responsable de la modalitat de Llargues i Palma. És de la seua competència:

1.- L'organització de les competicions oficials.

a) Establir terminis perquè els clubs presenten el full d'Inscripció i excloure aquells equips que no complequen les normes amb els requisits.

- b) Elaborar el calendari de competició, tant fases regulars com finals, horaris i carrers on es celebraran les partides i comunicar-ho als clubs participants abans de l'inici de cada competició.
- c) Acceptar i comunicar les possibles variacions sobre normes de joc que es consideren tradicionals en la localitat on es dispute la partida.
- d) Fixar dia, hora i carrer per a disputar la partida ajornada o suspesa per causa justificada.

2.- Emetre informes tècnics a instància de qualsevol òrgan federatiu.

Article 16. LA COMPETICIÓ DE LLARGUES I PALMA

16.1. La Competició de Llargues està constituïda pel Campionat de Llargues i de Palma de la Diputació Provincial d'Alacant (que s'iniciarà normalment el primer cap de setmana de març) i qualsevulla altra competició que es puga organitzar al llarg de l'any per part del Comitè de Llargues.

Article 17. ACCÉS DELS CLUBS, ESCOLES I ASSOCIACIONS A LES COMPETICIONS.

17.1 Amb caràcter general, són requisits imprescindibles:

- a) Que el club/escola estiga legalment constituït o en procés de legalització i que s'haja inscrit degudament en la corresponent competició organitzada per la Federació mitjançant la llicència federativa, la llicència dels Jocs Esportius de la Comunitat Valenciana o la sol·licitud de les escoles esportives municipals. No obstant, en el cas dels clubs en procés de legalització, no tindran dret de rebre cap premi o ajuda fins que no acrediten davant de la Federació que estan degudament censats a efectes fiscals. El premi o ajuda corresponent passarà a propietat i plena disposició de la Federació en el supòsit que un club en procés de legalització no haja obtingut el seu registre fiscal al llarg de tota la temporada.
- b) Tenir fet el pagament de les quotes federatives (Club i/o Escola) i sancions econòmiques en el moment de presentar els fulls d'inscripció.
- c) Els clubs/escoles que vulguen domiciliar els pagaments a la F.P.V. als seus comptes bancaris estan obligats a fer-se càrrec de les despeses en cas que es tornen els pagaments des de l'entitat bancària en un termini màxim de 14 dies naturals.
- d) A l'hora de presentar el full d'inscripció per a cada competició, dins del termini establert, cal haver-hi complimentat correctament les dades del club/escola (indicant expressament una adreça postal i, almenys, un número de fax o una adreça de correu electrònic), la competició a la qual se sol·licita participar, els noms i cognoms dels esportistes, així com el seu DNI, la data de naixement i la signatura de conformitat dels mateixos, a més de les dades de la instal·lació de joc. La inscripció té caràcter definitiu.
- e) En el mateix full d'inscripció els clubs han de presentar un jutge federat inscrit, així mateix les escoles han de designar un monitor/entrenador i un jutge federat.
- f) La presentació dins del termini establert dels fulls d'Inscripció del model de l'any en curs, emplenats correctament, així com haver pagat les taxes corresponents a la competició en el moment de la inscripció (quota inscripció i fiança). Caldrà la inscripció d'un mínim de 4 jugadors. No hi haurà un màxim de jugadors inscrits.
- g) La composició dels equips **NO** es podrà canviar amb posterioritat al tancament del termini d'inscripció. No es podrà modificar la categoria en la qual està inscrit un equip.
- h) El Comitè de Llargues i Palma podrà, a petició d'un club, de manera excepcional i per causes justificades, autoritzar la inscripció d'un equip de jugadors no inscrits anteriorment en cap altre equip, sempre que estiguen federats.

i) La inscripció té caràcter definitiu una vegada iniciada la competició, a excepció d'allò que estableix el punt e) anterior; els jugadors inscrits no podran canviar d'equip, a excepció dels juvenils que estiguen inscrits en els equips de juvenils, els quals podran participar en un equip de majors i després tornar als seus respectius equips. Els jugador sèniors podran participar en un altre equip del seu Club que estiga en l'altra modalitat, sempre que siga la mateixa categoria o superior o, en la seua modalitat en una categoria superior.

17.2 Els clubs que vulguen participar en la Lliga a Llargues i Palma hauran de confirmar la seua participació per escrit i pagar una fiança, quinze dies abans de la fi del termini d'inscripció de cada campionat. Aquest serà: 120 € al primer equip inscrit, 80 € al segon equip inscrit, 60 pel tercer equip i 40 € pel quart equip i successius.

17.3 Els clubs al accedir a la Lliga a Llargues i Palma hauran de participar com a mínim en tres actes:

a) Assemblea Anual (en desembre).

b) Acte de Presentació de la Lliga a Llargues i Palma (en febrer).

c) Clausura de la Lliga a Llargues i Palma (en juliol).

Article 18. EQUIPS

18.1. Els equips, a l'hora de jugar la partida podran estar integrats com a màxim per 5 jugadors i 2 reserves, que podran substituir (de manera definitiva) a algun dels titulars en el transcurs de la partida, sempre abans de l'inici del traure. Per poder iniciar-se la partida, hauran d'estar presents en el terreny de joc almenys 3 jugadors per equip.

16.1 En les partides de competicions d'equips de clubs (sèniors) es podran fer canvis definitius entre quinze i quinze, en cas de lesió. Si és un canvi tàctic es farà entre joc i joc.

18.2. Substitucions. Només es podran realitzar dues substitucions durant la partida i seran definitives. En juvenils es podran realitzar fins a 3 canvis i seran definitius.

18.3. Els jugadors participants en la partida hauran de demanar autorització al marxador en cas de tenir alguna necessitat d'abandonar el terreny de joc.

18.4. El jugador que no porte la documentació no podrà jugar la partida fins presentar-la.

18.5. Un equip podrà realitzar incorporacions, augmentant el número de jugadors de l'equip, sempre dins del termini de la primera volta. Una vegada passat aquest termini la composició de l'equip no podrà variar.

18.6. Un jugador sènior de categoria inferior podrà jugar en equips de categoria superior del mateix club. Només podrà jugar una partida en una categoria superior (sense perdre la categoria). És a dir, a la segona partida passarà a ser jugador de la categoria superior, i no podrà tornar a jugar en la categoria inferior. (Per tant, tampoc podrà disputar cap partida de les fases eliminatòries amb l'equip en el que està inscrit d'inferior categoria).

18.7. Un jugador sènior solament podrà jugar una partida en cada modalitat per jornada. Els jugadors juvenils solament podran jugar 2 partides per modalitat per jornada.

Article 19. ACCÉS DELS ESPORTISTES A LES COMPETICIONS

19.1. Pertanyen a les categories sèniors els jugadors que tinguen llicència d'amateur i que, al començar l'any, hagen complit dènou anys.

19.2. Al Campionat de Llargues de la Diputació Provincial d'Alacant de la Comunitat Valenciana podrà participar qualsevol jugador que dispose de la llicència de jugador de club.

19.3. Les competicions d'escoles seran aquelles en les quals participen esportistes en equips de categories juvenil, cadet, infantil, aleví i benjamí. De manera que un jugador d'una categoria inferior perdrà la seua condició de juvenil, cadet, etc., per a eixe campionat si s'inscriu en un equip de categoria superior.

a. Pertanyen a la categoria de juvenils els jugadors que amb llicència amateur compleixen 18 anys, o menys, al començar l'any en el qual participen. Han d'estar inscrits en aqueixa competició en un equip de la categoria juvenil.

b. Pertanyen a la categoria cadet els jugadors que, amb llicència amateur o escolar, compleixen 16 anys, o menys, en aqueixa temporada.

c. Pertanyen a la categoria infantil els jugadors que, amb llicència amateur o escolar, compleixen 13 anys, o menys, en aqueixa temporada.

d. Pertanyen a la categoria aleví aquells jugadors que, amb llicència amateur o escolar, compleixen 11 anys, o menys, en la temporada de competició.

e. Pertanyen a la categoria benjamí aquells jugadors que, amb llicència amateur o escolar, compleixen 9 anys o menys, en la temporada de competició.

Article 20. SISTEMA DE COMPETICIÓ

20.1. El plantejament del sistema de competició que utilitzaren presenta dues possibilitats:

1. Sistema lliga. El comitè establirà el grup de competició, on els equips jugaran l'anada i la tornada entre ells.

2. Sistema lliga-copa. Es compon de dos fases:

a) En la 1^a fase s'aplica el sistema de lliga. El comitè establirà els grups de competició. Els equips de cada grup juguen l'anada i tornada entre ells. El comitè establirà, prèvia consulta amb els representants del clubs i abans que s'inicie la competició, el sistema de classificació a la segona fase, d'acord amb els grups de competició.

b) En la segona fase, el comitè prèvia consulta amb els representants del clubs i abans que s'inicie la competició, establirà el sistema de sorteig. L'equip guanyador continuarà fins ser eliminat o arribar a la final.

c) Les fases finals sols es podran disputar en carrers que complisquen les característiques descrites en l'apartat característiques del recinte de joc.

20.2. Les seus per a les finals es deuran sol·licitar abans de l'inici de la competició per escrit, el Comitè decidirà la millor seu per a la disputa de les finals de cada campionat.

Article 21. SISTEMA DE PUNTUACIÓ I RESULTAT.

21.1. Les partides es jugaran a 10 jocs. Per acord previ dels organitzadors, el Comitè de Llargues i Palma podrà autoritzar una modificació dels jocs.

21.2. Cada joc comprén diverses possibilitats: quinze, trenta, val, i les seues combinacions, i joc.

21.3. Per a la puntuació de la classificació general s'apliquen els següents criteris:

1) L'equip que guanye obtindrà 3 punts si l'equip rival no arriba a 7 jocs; si l'equip perdedor arriba a 7 o més jocs obtindrà 1 punt i el guanyador 2 punts.

2) La classificació durant la Lliga seguirà els següents criteris:

- Primera variant: Punts aconseguits.

- Segona variant: Diferència de Jocs Generals (Favor y Contra)

- Tercera variant: Partides guanyades.

- Quarta variant: Ordre alfabètic.

3) Una vegada concloua la Lliga, si es dóna el cas d'empat a punts entre dos equips es resoldrà pels següents criteris:

a) Els resultats de les dues partides jugades entre ambdós (Guanyades y Diferència de jocs)

b) Diferència de jocs a favor i en contra acumulats en totes les partides d'ambdós.

c) Si encara no està resolt, es comptaran les partides guanyades de tot el campionat.

4) Una vegada concloua la Lliga, si es dóna el cas d'empat a punts entre tres equips es resoldrà pels següents criteris:

- Tanteig global de tot el campionat.

- Partides guanyades fora de casa.

22.4. En cas d'empat en una eliminatòria de la fase final, es disputaran 3 jocs més; a continuació de l'última partida. La designació de l'equip que ha de situar-se al traure es decidirà per sorteig.

Article 22. AJORNAMENT DE PARTIDES

22.1. Una partida només podrà parar-se per decisió del jutge previ acord amb els jugadors. La partida que, una vegada començada s'haja de suspendre, comptarà amb la conformitat d'ambdós delegats i es continuarà en la data que acorden al mateix lloc on es va suspendre i amb els mateixos jugadors, partint del mateix resultat que en el moment de la suspensió.

Article 23. ASCENS I DESCENS.

23.1. El comitè establirà, prèvia consulta amb els representants del clubs i l'aprovació en l'assemblea general anual del Comitè de Llargues i Palma, abans que s'iniciï la competició, el sistema d'ascensos i descensos de cada categoria.

23.2. En cas de renúncia d'un equip a l'ascens o al manteniment de la seua categoria, es repescarà als tercers i quarts millors classificats de la categoria inferior. Si aquests no volen o no poden ascendir, s'oferiran les places vacants als equips descendits en l'anterior edició. En els dos casos, l'ordre d'oferiment seguirà la classificació de l'última edició.

23.3. En cas de renúncia d'un equip a l'ascens, també se li retirarà el premi econòmic que li hagués correspost.

23.4. En cas que un equip no vulga jugar la fase final, se li aplicarà la sanció corresponent i s'oferirà el lloc a l'equip següent en funció de la classificació oficial de la Lliga.

Article 24. SANCIONS

24.1. Els clubs que utilitzen pistes que incompliquen les mesures i dimensions determinades per l'article 4, sense prèvia autorització del comitè, seran sancionats amb la pèrdua de la partida i fins a 150 euros.

24.2. Els clubs que canvien la canxa de joc durant la Lliga, sense prèvia autorització del comitè i sense raó justificada, seran sancionats amb la pèrdua de la partida.

24.3. La no presentació de 10 pilotes de badana en condicions en una partida per 1^a ocasió serà sancionada amb 30 euros, la 2^a ocasió amb 60 euros, i així successivament.

24.4. l'equip que no es presenta sense avisar, tindrà una sanció econòmica de 60 € i perdrà els tres punts. Excepcions:

- a) L'equip que avise que no es presenta amb 24 hores d'antelació no tindrà sanció en la primera partida que ho faça.
- b) Si un equip arriba després de la mitja hora que es va quedar per jugar la partida, perdrà un joc per cada cinc minuts de retard. No es considerarà aquest cas quan hi haja una partida abans de l'esmentada sense acabar i el retard de la partida siga perquè la primera partida no s'ha acabat.

24.5. L'equip que no es presente per tercera vegada, en les condicions descrites en el punt anterior, serà desqualificat i a l'any següent haurà de competir en l'última categoria existent. A més perdrà tots els drets de la fiança i de la subvenció que tinga aqueix campionat.

24.6. Aquells clubs que tinguen equips que es retiren o siguen desqualificats d'un campionat, per no presentar-se a les partides, en la següent edició hauran d'abonar 150€ per poder participar, a més de la fiança corresponent, consistent en 150 euros.

24.7. L'equip que no es presente a una partida amb l'equipament oficial (pantalons blancs i la samarreta del patrocinador oficial, i tot l'equip amb el mateix color, és a dir, tots uniformats de la mateixa manera), a més, de no poder alinear el/els jugador/s serà sancionat amb 30 € per jugador.

24.8. L'equip que no es presente a l'entrega de trofeus d'una competició amb l'equipament oficial (pantalons blancs i la samarreta del patrocinador oficial, i tot l'equip amb el mateix color, és a dir, tots uniformats de la mateixa manera), així com determine l'organització per a recollir el seu guardó, o dispute una final amb un equipatge desigual dels seus components, no rebrà cap premi ni subvenció en aqueix campionat i li comportarà la pèrdua de la fiança.

24.9. L'equip que presente un jugador sense llicència (que no estiga federat) a una partida serà sancionat amb 150 euros, i se li donarà aquesta per perduda.

24.10. L'equip que presente un jugador de categoria professional o de promoció que no puga jugar en aqueix equip perdrà la partida. A la tercera partida que el presente serà desqualificat de la competició.

24.11. La falta d'informació en l'acta (no indicar la competició, els equips, el resultat, el lloc, el dia de la partida, els noms i cognoms dels jugadors...) tindrà una sanció de 15 euros per a l'equip local a descomptar de la fiança i/o de la subvenció d'aqueix campionat.

24.12. La no presentació de l'acta d'acord amb l'article 12.2, serà sancionada amb 15 euros per a l'equip local a descomptar de la fiança i/o de la subvenció d'aqueix campionat.

24.13. La no comunicació del resultat de la partida i de la crònica, segons l'article 11.1 apartat d), comportarà una sanció de 15 € per a l'equip local a descomptar de la fiança i/o de la subvenció d'aqueix campionat. De la mateixa forma, es comunicarà en els casos de partides ajornades independentment del dia en que es juguen.

24.14. La no comunicació de les situacions descrites en l'article 14 (d'ajornament, suspensions...), on també trobem el procediment a seguir, comportarà una sanció de 15 € per a l'equip local a descomptar de la fiança i/o de la subvenció d'aqueix campionat.

24.15. Acte de presentació de la lliga. Deu acudir com a mínim una persona per equip participant. No acudir a aquest acte, de caràcter obligatori, suposa no poder signar el rebut de desplaçament i arreplegar el material i, per tant, deixaria de rebre-ho.

24.16. Acte de clausura. Deu acudir com a mínim una persona per equip participant. No acudir a aquest acte, de caràcter obligatori, suposa no poder arreplegar el rebut de desplaçament i la quota d'inscripció per equip.

24.17. Si un equip es retira, s'eliminarà de la classificació i, per tant, s'eliminarà també tots els punts aconseguits i els que quedaren per jugar.

NOTA-1: Es considera que no han arribat en condicions de jugar, quant als trenta minuts des de l'hora d'inici de la partida, l'equip no està en el carrer completament equipat, és a dir, amb les mans arreglades, amb uniforme de la competició i amb un mínim de 3 jugadors.

NOTA-2: Les sancions de cada campionat estaran exposades en la seu federativa des del final del campionat durant un mes. En aqueix mes es podran presentar recursos a les sancions, passat aquest període no es podrà presentar cap recurs. Els premis del campionats es podran cobrar en els 4 mesos següents a la seua finalització, després d'aquest temps s'entendrà que els clubs renunciïn als susdits premis.

DISPOSICIONS FINALS

Queden derogades quantes disposicions d'igual o inferior rang s'oposen al present reglament, que entrarà en vigor una vegada publicada a la pàgina web de la FPV: www.fedpival.es

Aprovat a la ciutat de Benidorm el dia 28 d'octubre de 2011 en Assemblea extraordinària del Comitè de Llargues i Palma de la Federació de Pilota Valenciana.

Vistiplau
PRESIDENT
Vicent Molines Vives

SECRETARI
Sebastià Giner Muñoz

EL COMITÉ DE RATLLES DE LA FEDERACIÓN DE PILOTA VALENCIANA