

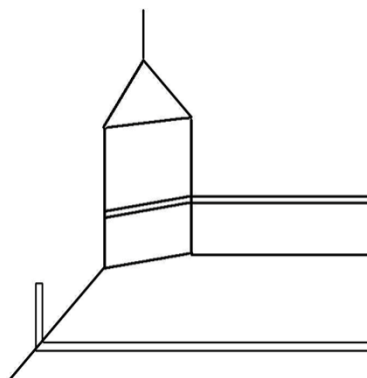
REGLAMENT DE JOC DEL FRARE

1. ESPAI DE JOC

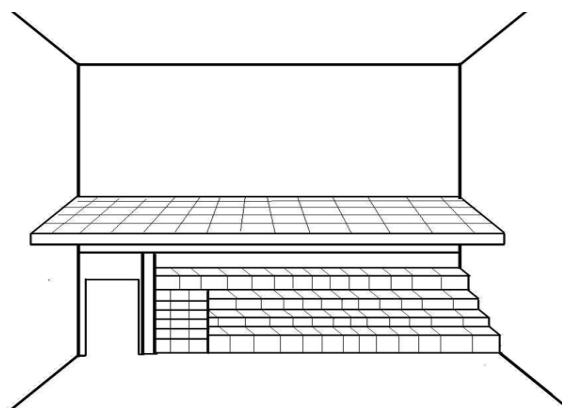
Les partides es disputen en trinquets amb frares. Els trinquets amb frares amb forma rectangular consten de: canxa de joc i zona per al públic. La canxa haurà de quedar lliure d'obstacles per al bon desenvolupament del joc. Els elements que conformen un trinquet amb frares són els següents:

- a) **Frontis:** paret frontal en la qual ha de colpejar la pilota i que té a la part inferior dels angles formats amb les muralles laterals un frare, normalment un a cada costat.
- b) **Frare:** bisell o angle entre les muralles i el frontis, que acaben en punta a la seua part superior (denominats caputxons). La finalitat dels frares és desviar la trajectòria de la pilota, per a dificultar el joc del rival. Normalment, en els trinquets es troben dos frares, però en poden trobar sols un. Si el frare no és recte i té forma còncava o convexa s'anomena "monja". L'altura aproximada és de 2 metres més 65-80 centímetres de caputxó, i 80-100 centímetres d'amplària, malgrat que es troben frares de més de 3 metres i alguns molts estrets de 40 centímetres.
- c) **Dues muralles:** paret dreta i esquerra que tanquen l'espai de joc pels laterals.
- d) **Rebot:** paret que delimita l'espai de joc per la part oposada al frontis (part posterior), i pot tindre una teulada i baix una escala per seure el públic.
 - i. **Teulada:** té el sòl llis (normalment de rajol pla), està en caiguda (inclinació), i es troba a una altura aproximada d'entre 1,90 i 3,10 metres d'altura. En algun trinquet amb frares pot ser una graderia a la qual se sol accedir com si fóra la primera planta d'una casa, com si fos un balcó que dóna al trinquet.
 - ii. **Escala:** no és un element comú en tots els trinquets amb frares, això vol dir que pot ser que no hi haga escala i sols estiga l'espai lliure. Solen estar baix de la teulada i fan de graderia per seure el públic i en funció de la grandària del trinquet solen haver de 3 a 5 graons. Antigament eren taulons de fusta.
 - iii. **Barana:** Element que no és comú en tots els trinquets, sol ser una paret d'un metre d'altura que es troba enfront de l'escala o bancs i tot just baix de la teulada, semblant al bolinxó. En alguns casos és una paret de 2 metres que fa de rebot (va del sòl fins a la teulada).
- e) **Tela metàl·lica o sostre:** representa el límit vertical i cobreix el trinquet perquè no surta la pilota.
- f) **Línia de tretxa i falta:** línia paral·lela al frontis, abans de la qual s'ha de fer botar la pilota en la tretxa, a una distància aproximada que pot variar de 4 - 6,50 metres.
- g) **Xapa:** línia o xapa ubicada en el frontis i els dos frares, amb una altura aproximada que varia de 90 centímetres a 1 metre.
- h) **Porta d'accés:** accés al trinquet per la part posterior, normalment al rebot o a la fi d'una muralla lateral.
- i) De vegades podem trobar un espai buit entre l'escala i la muralla de la dreta, on la pilota pot rebotar.

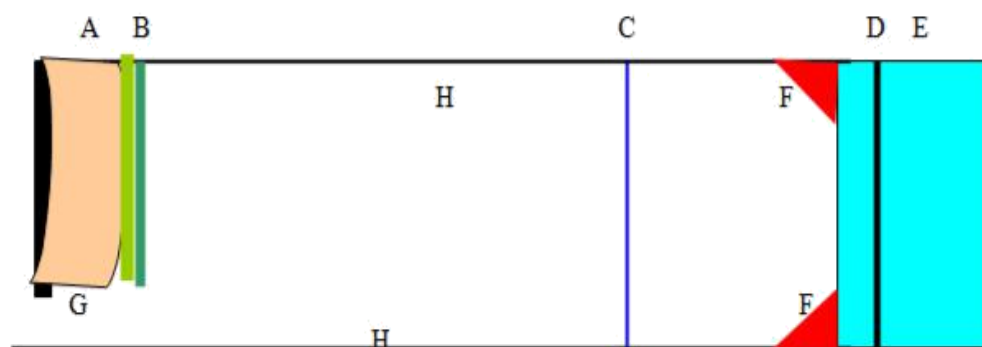
Descripció del trinquet i elements característics:



Frontis amb el frare esquerre



Paret del rebot: Escala, teuladeta i porta



A.-Teulada; B.- Escala ; C.-Línea de traure i falta ; D.-Xapa o "pata" ; E.-Frontis ; F.- Frares ; G.- Porta. ; H.- Panys o muralles.

Mides:

Hi ha diferents tipus de trinquets amb frares, poden trobar menuts i grans, però es caracteritzen per estar tancat per quatre parets:

Trinquet amb frares menut:

- Frontis: d'entre 6-7 metres d'alt
- L'espai de joc (entre 12-16 metres de llarg per 4-6 d'ample)

Trinquet amb frares gran:

- Frontis: d'entre 8-10 metres d'alt
- L'espai de joc (entre 16-25 metres de llarg per 6-8 d'ample)

Per tant, hauran d'assenyalar-se les següents mides:

- Llarg de la canxa: 20 m amb una tolerància de ± 5 m.
- Ample de la canxa i del quadre del frontis: 6-8 m amb una tolerància de ± 2 m.
- Altura xapa de falta: entre 90 cm i 1 metre d'altura.
- Ample de totes les línies: 10 cm.

Hauran d'assenyalar-se les següents distàncies per a les categories escolars, tot i que seran adaptables segons el nivell dels jugadors:

- Per adults, la línia de traure i falta estarà a 4-6,5 metres del frontis
- Entre la falta-traure i el frontis:

Cadet	Infantil	Aleví	Benjamí
Adults	Adults	5 m	4 m

2. LA PILOTA

La pilota que s'utilitza és la de badana però amb un pes, mides i bot característic:

- Pes: 38-50 grams
- Mida: 45-50 mm
- Bot: alt, pilotes botadores i ràpides.

2.1. Hi haurà en les partides un mínim de 3 pilotes en bon estat, que aportarà l'equip local o l'organització. El visitant, pot aportar 2 pilotes al principi de la partida.

2.2. L'elecció i el canvi de pilota el decideix el jugador o equip que està al traure. Aquest, prèviament l'ha de deixar a l'adversari perquè la pugui provar.

2.3. Segons les categories, s'utilitzaran diferents pesos i tipus de pilota:

En categories de promoció i escolars s'utilitza les pilotes de badana corresponents també a la modalitat de frontó valencià però de color diferent del blanc, preferiblement negres.

- Promoció: 27 - 38 grams
- Sènior: badana de 45-50 g.
- Juvenil: badana roja de Va de Bo d'Agullent, 36-38 g.
- Cadets: badana roja de Va de Bo d'Agullent, 36-38 g.
- Infants: badana roja de Va de Bo d'Agullent, 36-38 g.
- Alevins: badana grogra de Va de Bo d'Agullent, 27 g..
- Benjamins: badana grogra de Va de Bo d'Agullent, 27 g.

3. ELS JUGADORS

Els jugadors es poden enfrontar individualment o per equips:

- Individual, un contra un, es denomina mà a mà.
- Equips, formats per dos jugadors, es denominen equips de parelles.

El jugador de la parella que participa fonamentalment en la part de darrere se sol nomenar rest o saguer, mentre que qui juga en la part més pròxima al frontis i realitza, habitualment, la treta, és el punter, davanter o traure ("saque"). Durant una partida, ambdós jugadors poden intercanviar les seues posicions.

4. VESTIMENTA

L'equipatge esportiu és camiseta i pantalons llargs de color blanc. Els equips locals portaran distintiu de color roig i els visitants, de color blau.

5. REGLES DE JOC

5.1. Tanteig

- Al frare se compta punt per punt, i les partides es juguen al millor de 3 jocs, constant cada joc de 15 punts. És a dir, el primer que arriba a 15 punts guanya un joc i necessita dos per guanyar la partida.
- En les categories escolars i tornejos, la forma de tanteig (punts) es pot reduir a menys jocs o punts si es considera convenient.

5.2. Inici del joc

- El traure se sortejarà entre els dos equips participants.
- L'equip que perd el joc, trau en el següent joc.
- L'equip que guanya el punt continua traient i li correspon triar pilota, podent-la canviar a cada punt nou, sempre avisant i deixant-la provar a l'adversari.
- El jugador que realitze la treta haurà d'avisar sempre abans el contrari i, amb el seu vistiplau, traurà.
- La treta es realitza botant la pilota abans de la línia de treta, a excepció de la primera i segona categoria que es realitzarà des de la línia de treta d'individual situada a la part posterior, i colpejant-la per baix (palma, manró o bragueta), sense poder sobrepassar el seu cos aquesta línia. Segons la seua habilitat, colpejarà contra el frontis havent de superar la línia de falta i caient a la resta del trinquet (canxa, escala, teulada, etc.).
- El jugador contrari la pot tornar (restar) contra el frontis a l'aire o al primer bot (el bot en la escala o teulada compta com aire).

5.3. El Joc

- Una vegada s'ha efectuat el traure, la pilota haurà de jugar-se sempre de bo, és a dir, a l'aire, o al primer bot, tornant-la perquè colpege el frontis per damunt de la xapa, i haurà de jugar-la alternativament cada vegada un equip.

5.4. És bona i permet continuar el joc

- a) La pilota que cau dins el rectangle de joc després de colpejar el frontis.
- b) La pilota que toca el límit vertical (la tela metàl·lica o sostre) tant abans com després de tocar el frontis per dalt xapa.
- c) La pilota que va a l'escala o a la teulada. Doncs, tota pilota que bota o vaja rodant per l'escala o teulada, es considera que es troba encara en l'aire i, per tant, no comptabilitzen els bots esmentats.
- d) Si colpeja a un frare per dalt de la xapa, ja que aquests es consideren frontis i paret. Es considera bona la pilota que colpeja primer a un frare i després a l'altre, tocant o no paret frontal (frontis). En aquest cas, pot ocórrer que la pilota bota abans de tocar el segon frare, doncs caldrà tornar-la a l'aire. També pot ocórrer, que la pilota toca el segon frare per baix la xapa, doncs continua sent bona ja que fa com si fos paret lateral.
- e) La pilota que cau baix la teuladeta (espai dels trinquets sense escala) i torna a la zona de joc comptabilitza el bot. Doncs, si bota dins caldrà jugar a l'aire i sempre de bo, considerant-se el pis com a bot.

5.5. Serà punt

- a) Si l'equip contrari fa falta o no torna la pilota a l'aire o al primer bot.
- b) Si la pilota surt per la porta d'entrada i no la torna l'adversari sense cometre falta.
- c) Si la pilota després de colpejar el frontis es tira baix de la teuladeta (dins de l'espai per al públic en trinquets sense escala) i no surt.
- d) En trinquets amb escala cal colpejar la pilota abans del segon bot en la canxa, i si no cau, es considera pilota parada.

5.6. Serà falta

- a) La treta comença quan el jugador solta la pilota per botar-la:
 - a. Si no colpeja la pilota quan la solta per botar-la.
 - b. Si el jugador que fa la treta bota la pilota damunt o davant de la línia de treta. La línia de treta només compta per a la treta.
 - c. Si xafa la línia de treta o la sobrepassa en qualsevol part del cos en colpejar la pilota.
- b) Si el jugador que fa la treta, després de colpejar-la d'acord amb allò que indica el punt a), colpeja el frontis i no bota després de la línia de falta. Per tant, es considera falta si la pilota en la treta no supera la línia de falta.
- c) Si la pilota en tocar el frontis no pega per dalt la xapa (a 90-100 cm del sòl), bé colpejant en la mateixa xapa o bé per baix d'aquesta.
- d) Si la pilota colpeja un jugador en el cos, es considerarà falta d'aquests. En cas que la pilota colpeja el jugador abans de pegar al frontis quan ha eixit de la mà d'un adversari, sempre es tornarà.
- e) Si la pilota bota per segona vegada abans de ser jugada.
- f) Si la pilota no colpeja el frontis per damunt la xapa.
- g) Si el jugador colpeja la pilota en alguna part del cos que no siga la mà o l'avantbraç, és a dir, de colze cap avall.
- h) Si la toquen dues voltes seguides els jugadors del mateix equip.

5.7. Serà pilota parada:

- a) Es considera parada quan havent-hi públic en l'escala la pilota toque l'escala i no torne al terreny de joc.
- b) El jugador la jugarà des de l'escaló que s'ha parat, tirant-se-la a la careta de forma que aquesta rode de forma descendent baixant pels diferents escalons fins al terreny de joc. Cal tirar-la en el mateix punt on estiga parada, poden jugar-la des d'aquest moment en qualsevol dels escalons. Si prèviament ha botat, caldrà tornar-la a l'aire, i si no ha pegat cap bot al terreny de joc, es pot deixar botar abans de colpejar.
- c) En cas que la pilota quedarà parada en la teulada (no cau), es jugarà tornant a tirar a la teulada i deixant-la caure.

5.8. No serà pilota parada:

- a) La pilota que vaja a la teulada o l'escala, i torna a la canxa fent joc. Per tant caldrà jugar abans o després però jugant-la de bo (a l'aire o al primer bot). La teulada i l'escala es considera aire i fan joc.
- b) En el cas de no haver escala baix la teulada, la pilota que es queda en aquest espai (sota la teulada), es tindrà que jugar de bo, ja que no serà pilota parada. Per tant caldrà jugar abans que entre en aquest espai.