

APÈNDIX NORMATIVA

XXXVI JECV GALOTXA 2017-2018

- **MATERIAL:**

Les pilotes hauran de ser reglamentaries i del següent pes:

- BENJAMINS:** pilota de badana 27 gr de AGULLENT – MARRÓN- BLAVA.
- ALEVINS:** pilota de badana 32 gr de AGULLENT – MARRÓN – NEGRA.
- INFANTILS:** pilota de vaqueta 34-38 gr.
- CADETS:** pilota de vaqueta de 38-40 gr.
- JUVENIL:** pilota de vaqueta de 40-42 gr.

Tots els equips deuen aportar dos pilotes abans d'iniciar les partides al jutge/responsable de la seu, i després de la partida tornar-les a l'escola corresponent.

- **MESURES:**

MESURES DE LA CANXA	Cadet	Infantil/Aleví	Benjamí
Altura de la corda de galotxa.....	2.5 - 2,7 m	2.2 m
Altura de la corda central.....	1.6 - 1.7 m.		
Distància entre cordes.....	10 m 8,5 m. 6 - 6,5 m
Amplària de la teles de les cordes...	5 - 15 cm.		
Amplària del dau.....	1.75 - 1.80 m.		
Longitud del dau.....	7 - 8 m. de 6 a 6,25 m. 5 m.

En juvenil, les que indica, el reglament del joc de galotxa.

- **TANTEIG:**

- 1ª FASE ES JUGARÀ: A 8 JOCS. (si es juga per concentració es jugaria 4-6 jocs)
- 2ª FASE (Fase Final); QUARTS – SEMIFINALS – FINALS - 8 JOCS (si es juga per concentració es jugaria 4-6 jocs)

- **PUNTUACIÓ:**

En la 1ª Fase. S'aplicarà el següent sistema de puntuació a les cinc categories; (El primer que realitze 8 jocs guanya la partida, pujant els dos equips, i comptant 15, 30 i VAL, i sense tornar a dos. El punts en la primera fase (GUANYADOR: 2 PUNTS - PERDEDOR: 1 PUNT – NP: - 1 PUNT).

En la segona fase, es farà també val a val i joc.

- **SISTEMA DE COMPETICIÓ (sistema seus):**
 - 1ª FASE: LLIGA.
 - 2ª FASE: ELIMINATORIA (partida única).
- **MONITORS – DELEGATS:**
 - Deuran de fer les funcions de jutges (els dos monitors dels equips que s'enfronten) completant l'acta múltiple i en acabar enviar-la a la Federació, El responsable de la seu, enviarà les actes múltiples; fax/e-mail : secretaritecnic@fedpival.es. Els monitors/delegats anotaran en l'apartat d'observacions; si algun equip no ha presentat la documentació reglamentaria o si ha hi hagut alguna conducta incorrecta per part d'algú (responsable/ monitor/ jugador...) i en acabar enviaran un informe a la FPV.
 - Cada monitor/delegat deurà dur sempre pilotes per calfar i jugar en la 1ª fase i fase final.
- **OBSERVACIONS:**
 - Els equips deuran d'anar amb el mateix equipatge (pantaló llarg blanc, i samarretes del mateix color). Important!!!
 - En benjamins, si no hi ha un nivell elevat, es recomana adaptar el joc. El jugador que fa el dau/rest pot empomar i nyagar per a que puguen divertir-se en aquesta modalitat... En aquesta categoria els benjamins tindran "mitja" en la ferida.
 - Els jugadors amb diversitat funcional (física/psíquica), poden jugar fins a dos categories inferiors, sempre i quant s'acrediten prèviament en la FPV amb el document corresponent.
 - Per poder jugar, un equip deurà tindre 2 jugadors. Es podran realitzar tots els canvis que l'entrenador crega convenient, entrant i eixint sempre al finalitzar el joc i mai entre els quinze que componen un joc.
 - En benjamins i alevins, els jugadors que juguen al bot (rest o mitger), no podran ferir a la banda del resto, fins que no passen 3 jocs (al igual que en frontó). I quant comenci a ferir tindran que passar 3 jocs més fins passar al bot (rest o mitger). Els equips que sols tinguin 2 jugadors en una categoria si que podran ferir i jugar de mitger o rest (sempre que es comprove que no hi han xiquets d'eixa categoria).
 - Un jugador sols podrà jugar una partida per jornada/dia (sols en casos especials acceptats per la FPV, o pels jutges (fases finals) podran jugar més d'una partida, completant a altres equips de l'escola). Els jugadors que juguen dos partits en una jornada, tindran una sanció (pèrdua de la següent partida de la jornada), sempre que no hi haja un acord entre els monitors que s'enfronten.

-
- En les fases finals cada equip pot tindre tres parades tècniques de màxim 1 minut. En la primera fase, sols tindran una parada.
- Si el monitor avisa amb antelació, l'equip podrà anar rodant en les posicions de joc, és a dir: passar de rest a mitger i d'aquest a punter i a l'inversa (cada joc en una posició diferent, en el mateix ordre).

- **CATEGORIES:**

- Les que indiquen les bases de competició.

- **REGIMEM DISCIPLINARI:**

- Bases dels JECV.

http://fedpival.es/pdf/competicions/pdf_6069.pdf

- Reglament de joc de la modalitat de galotxa.

<http://fedpival.es/pdf/normatives/doc1872.pdf>

- Reglament general de competicions.

<http://fedpival.es/pdf/normatives/doc973.pdf>

- Reglament disciplinari de la FPV.

<http://fedpival.es/pdf/normatives/doc2083.pdf>