

APÈNDIX NORMATIVA

XXXII JECV RASPALL 2014

▪ **MATERIAL**

VALÈNCIA- ALACANT:

- BENJAMINS – PILOTA DE BADANA AGULLENT 32 GR.
- ALEVINS PILOTA DE VAQUETA – 34-36 gr 2ª MA.
- INFANTILS - PILOTA VAQUETA 36-38 gr
- CADETS - PILOTA VAQUETA 38-40 gr.

Es pot jugar en badana en carrer (amb pes similar), amb l'acord dels dos delegats/entremadors.

▪ **INSTAL·LACIONS-CANXES:**

- EN BENJAMINS, LA CANXA TINDRÀ UN MÀXIM DE 40 m i FALTA AL TRAURE A 20 m.

▪ **TANTEIG:**

➤ EN TRINQUET:

- BENJAMINS – 4 JOCS
- ALEVINS – 5 JOCS
- INFANTILS - 5 JOCS
- CADETS – 5 JOCS

➤ EN CARRER:

- BENJAMINS – 5 JOCS
- ALEVINS – 5 JOCS
- INFANTILS - 7 JOCS
- CADETS – 7 JOCS

▪ **PUNTUACIÓ:**

- GUANYADOR: 2 punts.
- PERDEDOR: 1 punt.
- NO PRESENTAT: - 1 punt.

- **SISTEMA DE COMPETICIÓ (sistema seus):**

- 1ª FASE: LLIGA.
- FINAL: ELIMINATORIA.

- **PILOTA PARADA:**

- EN TRINQUET. ES JUGA EN LA MÀ DRETA.
- EN CARRER. ES JUGA EN LA MÀ ESQUERRA.

- **OBSERVACIONS:**

- Deuran de fer les funcions de jutges (els dos monitors dels equips que s'enfronten) reomplint el acta múltiple abans de l'inici de la partida i firmant i col.locant el resultat al final).
- L'equip local deu enviar l'acta múltiple per e-mail al correu (secretaritecnic@fedpival.es), o per fax (96.373.02.15) el mateix dia que es disputa la partida i fins el dilluns a les 10'00 hores del matí.
- Cada monitor/delegat deurà dur les pilotes pilotes per calfar els seus equips. Els dos equips tindrà 2 pilotes en bon estat per cada categoria.
- Els monitors seràn els responsables de que tots els xiquets/es estiguen correctament inscrits en la Direcció Territorial d'Esports de la seua província. Tambè seràn els responsables d'aportar la documentació per poder jugar tots els xiquets.
- Els monitors/delegats anotaran en les observacions de l'acta múltiple i enviaran un Informe a la Federació en el cas de algun equip no presenta la documentació reglamentaria, que hi no hi haja una conducta correcta per part dels jugadors, monitors, delegats, espectadors.
- En les fases finals cada equip pot tindrà tres parades tècniques de màxim 1 minut.
- Un equip per poder jugar deura tindre 2 jugadors. Es podran realitzar tots els canvis que l'entrenador crega convenient, entrant i eixint sempre al finalitzar el jòc i mai entre els quinze que componen un jòc.
- En benjamins i alevins, els jugadors que fan el traure no podran jugar de punters/mitgers quant estiguen al rest fins que no pasen 3 jocs (igual que en frontó, galotxa). I quant comence a jugar de punter tindran que pasar 3 jocs per tornar a pasar al traure.
- En les fases finals, un jugador sols podrà jugar una partida per jornada\dia (sols en casos especials acceptats per la FPV, o pels jutges podran jugar més d'una partida, completant a altres equips de l'escola).

- **REGIMEM – NORMATIVES - DISCIPLINARI:**

- Bases dels JECV.
- Reglament de joc de la modalitat de raspall.
- Reglament general de competicions.
- Reglament disciplinari de la FPV.